**數位內容科技學系碩士班課程架構表（105）**

|  |  |
| --- | --- |
| 課程類別 | 學分數 |
| 獨立研究 | 2 |
| 必修課程 | 9 |
| 選修課程 | 21 |
| 合 計 | 32 |
| 說明：  一、畢業學分：至少應修畢 32 學分。  二、修習學分：每學期至多可修習 11 學分。  三、修業年限：一至四年  四、學分抵免：如曾修習相關課程，可依照本校或本碩士班相關規定辦理抵免，最多只可抵免 6 學分。 | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 一、核心課程（必修11學分） | | | | | | |
| 科目代碼 | 科目名稱 | 選  別 | 學  分 | 時  數 | 開課  學期 | 備註 |
| BIT0002 | 認知心理學研究  Study of Cognitive Psychology | 必 | 3 | 3 | 一上 |  |
| BIT0004 | 研究法  Research Methodology | 必 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT0006 | 數位學習系統  E-learning System | 必 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT0012 | 獨立研究  Independent Study | 必 | 2 | 2 | 二上 |  |
| 二、專精課程（選修21學分） | | | | | | |
| BIT1025 | 電腦網路研究  Computer Network Research | 選 | 3 | 3 | 一上 |  |
| BIT1026 | 整合多媒體設計  Integrated Multi-Media System Design | 選 | 3 | 3 | 一上 |  |
| BIT1030 | 設計語言與知識  Design Language and Knowledge | 選 | 3 | 3 | 一上 |  |
| BIT1057 | 電子商務與網路行銷  Electronic Commerce & Internet Marketing | 選 | 3 | 3 | 一上 |  |
| BIT1062 | 通用設計專論  Universal Design Seminar | 選 | 3 | 3 | 一上 |  |
| BIT1063 | 進階程式設計  Advanced computer Program | 選 | 3 | 3 | 一上 |  |
| BIT1012 | 資料庫系統  Database Systems | 選 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT1032 | 數位整合傳播研究  Digital Integrated Communication Study | 選 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT1046 | 文化產業專題  Cultural Industry Project | 選 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT1047 | 生活美學評論  Life Aesthetic Critical Theory | 選 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT1048 | 軟體工程  Soft Engineering | 選 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT1061 | 行動裝置軟體應用研究  Research of Mobile Device Software Applications | 選 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT1067 | 數位化創意設計專論  Research on Digitized Creative Design | 選 | 3 | 3 | 一下 |  |
| BIT1010 | 高等演算法  Advanced Algorithm | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1011 | 統計學  Statistics | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1013 | 電腦適性化學習  Computer Adapting learning | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1017 | 無線網路  Mobile Network | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1033 | 資料探勘  Data Mining | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1036 | 互動遊戲設計研究  Interactive Game Design | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1037 | 機器學習  Machine Learning | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1049 | 數位科技專題研究(一)  Research on Digital Technology (Ⅰ) | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1050 | 電腦藝術專論  Computer Art Study | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1052 | 美學趨勢與設計時尚研究  Aesthetics Trend and Fashion Design Study | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1064 | 數位藝術研究  Digital Art Research | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1065 | 數位科技與藝術應用專題  Special topic on Digital Technology and Art  Applications | 選 | 3 | 3 | 二上 |  |
| BIT1019 | 研究專題設計  Research Study Design | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1023 | 媒體評鑑與應用  Media Evaluation and Application | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1028 | 人工智慧系統  Artificial Intelligent Systems | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1039 | 數位影像處理  Digital Image Processing | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1042 | 數位內容產業行銷  Digital Content Industry Marketing | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1054 | 角色設計研究  Character Design Study | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1055 | 創作專論  Creation Work Seminar | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1056 | 數位科技專題研究(二)  Research on Digital Technology (Ⅱ) | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1059 | 互動裝置設計研究  Interactive Installation Design Study | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1066 | 數位雕塑專論  Research on digital sculpturing | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1070 | 網路科技與應用探討  Network Technology and Application | 選 | 3 | 3 | 二下 |  |
| BIT1060 | 英文論文寫作  English thesis writing | 選 | 3 | 3 | 一下  二上 |  |