

數位內容科技學系課程架構表 (113)

課程類別		學分別		適用類型	備註	
模組課程		必修	選修	非師資生		
共同課程	共同必修課程	2	0	2		
	共同選修課程	0	0	0		
通識課程	基礎素養課程	10	0	10		
	通識選修課程	0	16	16		
專門課程	院共同課程	12	0	12		
	系基礎課程	33	0	33		
	系核心課程	7	0	7		
	系專業模組課程 (至少修畢2個專業模組)	數位學習專業模組	0	15	30	
		數位技術應用專業模組	0	15		
數位設計專業模組		0	15			
自由選修課程	0	20	20			
合計				130		

說明：

- 一、 本系為非師資培育學系，畢業最低學分為 130 學分。
- 二、 系專業模組課程修習規定：本系共 3 個「系專業模組課程」，畢業時應至少修畢 2 個系專業模組課程，並於大一至大四每學年至少選修 1 門以上課程。
- 三、 自由選修課程 20 學分，需至少修畢本系「系一般選修課程」2 學分；其餘不足之自由學分，可修讀本校或他校之課程，但若以超修的通識課程當做自由選修課程，以 4 學分為上限。
- 四、 畢業前應符合以下規定始得畢業：
 - (一) 假期實習：依本系校外假期實習要點辦理。
 - (二) 畢業專題：依本系專題製作實施要點辦理。
 - (三) 語文能力：依本校學生語文基本能力實施要點辦理。
 - (四) 學分學程：依本校學分學程設置辦法辦理。學生須修畢本校任一類學分學程並取得學分學程證明書。

院共同必修						
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ZCS00040	微積分 Calculus	必	3	3	一下	
ZCS00080	普通物理學 General Physics	必	3	3	一上	
ZCS00090	計算機概論 Introduction to Computer Science	必	3	3	一上	
ZCS00120	數位學習概論 Introduction to Digital Learning	必	3	3	一上	

院共同選修						
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ZCS00200	跨領域專題製作 Interdisciplinary Project	選	3	4	三下	
ZCS00240	博物館管理與經營 Museum Management and Operation	選	2	2	三上	
ZCS00230	半導體製程概論 Introduction to Semiconductor Processing	選	3	3	四上	

系基礎課程 (33 學分)						
科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ADT00500	基本設計 Basic Design	必	3	3	一上	
ADT00070	程式設計 Programming	必	3	3	一下	
ADT00510	設計方法 Design Method	必	3	3	一下	
ADT00460	認知心理學 Cognitive Psychology	必	3	3	一下	
ADT00120	資料結構 Data Structure	必	3	3	二上	
ADT00520	創意產業行銷 Creative Industry Marketing	必	3	3	二上	
ADT00340	腳本設計 Script Writing	必	3	3	二下	
ADT00350	計算機網路 Computer Network	必	3	3	二下	
ADT00530	創意產業設計 Creative Industry Design	必	3	3	二下	
ADT00490	資料庫管理 Database Management	必	3	3	三上	
ADT00540	設計整合 Design Practice	必	3	3	三下	

系核心課程 (7 學分)						
--------------	--	--	--	--	--	--

科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ADT00400	專案企劃 Project Planning	必	3	3	三上	
ADT00550	專題製作與應用 Project Production and Application	必	2	2	三下	
ADT00560	專題製作成果展出(I) Individual Project Exhibition (I)	必	1	1	四上	
ADT00570	專題製作成果展出(II) Individual Project Exhibition (II)	必	1	1	四下	

數位學習專業模組(屬性：■學術型□實務型)

※選此專業模組應至少修畢 15 學分（同一課程認列不同專業模組時，畢業學分僅可採計一次）

科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ADT10950	遊戲設計概論 Introduction to Game Design	選	3	3	一上	
ADT11040	數位整合傳播 Digital Integrated Communication	選	3	3	一下	
ADT10890	網頁設計 Web Design	選	3	3	二上	
ADT10900	互動媒體設計 Interactive Media Design	選	3	3	二下	
ADT11060	數位課程設計 Digital Curriculum Design	選	3	3	三上	
ADT11130	行動 APP 設計 Mobile App Design	選	3	3	三上	
ADT11150	互動媒體專題 Interactive Media Project	選	3	3	三下	
ADT11160	互動玩具與教具設計 Interactive Toy and Teaching Aid Design	選	3	3	四上	
ADT11240	物聯網系統設計應用 The Design and Application of IoT System	選	3	3	四下	

數位技術應用專業模組(屬性：□學術型■實務型)

※選此專業模組應至少修畢 15 學分（同一課程認列不同專業模組時，畢業學分僅可採計一次）。

科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ADT10990	網際網路與應用 Internet and Application	選	3	3	一上	
ADT10360	多媒體概論 Introduction to Multimedia	選	3	3	一下	
ADT10390	離散數學 Discrete Mathematic	選	3	3	二上	
ADT10440	網頁程式設計 Web Programming Design	選	3	3	二下	
ADT11010	人工智慧應用	選	3	3	三上	

	Artificial Intelligence Application					
ADT10220	作業系統 Operating System	選	3	3	三下	
ADT11210	電子商務與數位互動行銷 Electronic Commerce and Internet Marketing	選	3	3	四上	
ADT11170	社群網路應用 Social Network Application	選	3	3	四下	
ADT11180	資訊系統專案研究 Information System Project Study	選	3	3	四下	

數位設計專業模組(屬性：□學術型■實務型)

※選此專業模組應至少修畢 15 學分（同一課程認列不同專業模組時，畢業學分僅可採計一次）。

科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ADT11020	電腦繪圖 I Computer Graphics I	選	3	3	一上	
ADT11030	電腦繪圖 II Computer Graphics II	選	3	3	一下	
ADT11050	角色設定 Character Design	選	3	3	二上	
ADT11080	電腦動畫 Animation	選	3	3	二下	
ADT11190	攝影學 Photography Theory	選	3	3	二下	
ADT11250	作品集與設計提案 Portfolio and Design Proposal	選	3	3	三上	
ADT11140	數位文化商品設計 Digital Cultural Product Design	選	3	3	三下	
ADT11260	數位媒體設計專題 Digital Media Design Project	選	3	3	四上	
ADT11200	科技藝術 Technology Art	選	3	3	四下	

系一般選修課程（2 學分）

科目代碼	科目名稱	選別	學分	時數	開課年級	備註
ADT11220	研究與學習 Research and Learning	選	2	2	三下	
ADT11230	職場探索與增能 Workplace Exploration and Employee Empowerment	選	2	2	四下	