數位內容科技學系 106學年度 大學部相關課程地圖

Department of Digital Content & Technology

共同必修(10學分)

- 國文
- 英文
- 體育

專門課程(必　修 52學分)(選　修 28學分)(自由必修 20學分)

專業必修基礎課程

大一

上學期
- ADT0050 基本設計 (3/3)
- ZCS0008 普通物理學 (3/3)
- ZCS0009 計算機概論 (3/3)
- ZCS0012 數位學習概論 (3/3)

下學期
- ADT0007 程式設計 (3/3)
- ADT0051 設計方法 (3/3)
- ADT0046 認知心理學 (3/3)
- ZCS0004 微積分 (3/3)

大二

上學期
- ADT0012 資料結構 (3/3)
- ADT0052 創意產業行銷 (3/3)

下學期
- ADT0034 腳本設計 (3/3)
- ADT0035 計算機網路 (3/3)
- ADT0053 創意產業設計 (3/3)

大三

上學期
- ADT0049 資料庫管理 (3/3)
- ADT0040 專案企劃 (3/3)
- ZCS0013 跨領域專題製作 (3/3)

下學期
- ADT0043 專題製作與應用 I (2/2)
- ADT0054 設計整合 (3/3)
- ZCS0014 專業服務學習 (3/3)

大四

上學期
- ADT0044 專題製作與應用 II (2/2)

下學期

專業選修基礎課程

大一

上學期
- ADT1102 電腦繪圖 I (3/3)
- ADT1099 網際網路與應用 (3/3)

下學期
- ADT1036 多媒體概論 (3/3)
- ADT1103 電腦繪圖 II (3/3)
- ADT1104 數位整合傳播 (3/3)

大二

上學期
- ADT1039 離散數學 (3/3)
- ADT1105 角色設定 (3/3)
- ADT1106 數位課程設計 (3/3)
- ADT1089 網頁設計 (3/3)

下學期
- ADT1044 網頁程式設計 (3/3)
- ADT1108 電腦動畫 (3/3)
- ADT1119 攝影學 (3/3)

大三

上學期
- ADT1107 數位影片製作 (3/3)
- ADT1095 遊戲設計概論 (3/3)
- ADT1101 人工智慧應用 (3/3)
- ADT1120 科技藝術 (3/3)

下學期
- ADT1090 互動媒體設計 (3/3)
- ADT1022 作業系統 (3/3)
- ADT1113 行動APP設計 (3/3)
- ADT1114 數位文化商品設計 (3/3)

大四

上學期
- ADT1085 作品集與展示規劃 (3/3)
- ADT1115 互動媒體專題 (3/3)
- ADT1116 互動玩具與教具設計 (3/3)
- ADT1121 電子商務與數位互動行銷 (3/3)

下學期
- ADT1092 專題整合研究 (2/2)
- ADT1093 專題實務研究 (2/2)
- ADT1117 社群網路應用 (3/3)
- ADT1118 資訊系統專案研究 (3/3)
- ADT1054 數位學習系統設計 (3/3)

通識選修(18學分)

- A1 語言文學領域
- A2 社會人文領域
- A3 數理科技領域
- A4 藝術陶冶領域
- A5 體育保健領域
- A6 綜合教育領域

畢業

升學進修

設計相關研究所

數位內容科技研究所
數位內容管理研究所
商業設計研究所
視覺設計研究所
數位媒體研究所
科技藝藝術研究所
應用媒體藝術研究所
文化創意產業研究所

資訊與數位研究所

數位內容科技研究所
數位內容管理研究所
資訊傳播研究所
資訊管理研究所
資訊工程研究所
資訊科學研究所
資訊教育研究所
教育科技研究所

就業管道

整合類

專案管理
專案企劃
文化創意經理人
數位專案計畫執行

資訊類

數位內容網站管理
網路服務工程師
資料庫管理技術師
互動遊戲發展技術師
網站管理與規劃技術師
行動服務技術核心人員

學習類

數位教材研發
數位教材訓練師
數位軟硬體講師
學習網站經營與管理

設計類

多媒體、網頁設計
網路廣告、動畫設計
公仔造型設計
使用者經驗、互動設計
文化創意商品設計
數位科技藝術設計

軟體產業

遊戲企劃
遊戲美術
遊戲設計與製作
互動媒體美術設計
介面設計

企業界

工商設計
視覺傳達設計
教材設計
動畫相關產業
數位媒體訓練師
3D列印設計

個人創業

SOHO設計師
網站分析與管理
設計整合
數位服務平台
創意產業整合行銷

研究單位

中研院
工研院
資策會
財團法人文教基基金會
電子書內容研發

政府機關

各政府機關文宣部
博物館展示設計
美術館數位設計師