

**專門課程 (必修 52學分)**  
 (選修 28學分)  
 (自由必修 20學分)

共同必修 (10學分)

專業必修基礎課程

選修專業模組

通識選修 (18學分)

國文  
英文  
體育

大一

大二

大三

大四

A1 語言文學領域  
A2 社會人文領域  
A3 數理科技領域  
A4 藝術陶冶領域  
A5 體育保健領域  
A6 綜合教育領域

上學期

ADT00500 基本設計	(3/3)
ZCS00080 普通物理學	(3/3)
ZCS00090 計算機概論	(3/3)
ZCS00120 數位學習概論	(3/3)

下學期

ADT00070 程式設計	(3/3)
ADT00510 設計方法	(3/3)
ADT00460 認知心理學	(3/3)
ZCS00040 微積分	(3/3)

上學期

下學期

ADT11040 數位整合傳播	(3/3)
-----------------	-------

上學期

ADT10990 網際網路與應用	(3/3)
------------------	-------

下學期

ADT10360 多媒體概論	(3/3)
----------------	-------

上學期

ADT11020 電腦繪圖 I	(3/3)
-----------------	-------

下學期

ADT11030 電腦繪圖 II	(3/3)
------------------	-------

上學期

下學期

上學期

ADT00120 資料結構	(3/3)
ADT00520 創意產業行銷	(3/3)

下學期

ADT00340 腳本設計	(3/3)
ADT00350 計算機網路	(3/3)
ADT00530 創意產業設	(3/3)

上學期

ADT11060 數位課程設計	(3/3)
ADT10890 網頁設計	(3/3)

下學期

ADT10950 遊戲設計概論	(3/3)
-----------------	-------

上學期

ADT10390 離散數學	(3/3)
---------------	-------

下學期

ADT10440 網頁程式設計	(3/3)
-----------------	-------

上學期

ADT11050 角色設定	(3/3)
ADT11190 攝影學	(3/3)

下學期

ADT11070 數位影片製作	(3/3)
ADT11080 電腦動畫	(3/3)

上學期

下學期

上學期

ADT00490 資料庫管理	(3/3)
ADT00400 專案企劃	(3/3)
ZCS00130 跨領域專題製作	(3/4)

下學期

ADT00430 專題製作與應用	(2/2)
ADT00540 設計整合	(3/3)
ZCS00140 專業服務學習	(3/3)

上學期

ADT11130 行動APP設計	(3/3)
------------------	-------

下學期

ADT11150 互動媒體專題	(3/3)
-----------------	-------

上學期

ADT11010 人工智慧應用	(3/3)
-----------------	-------

下學期

ADT10220 作業系統	(3/3)
---------------	-------

上學期

ADT11200 科技藝術	(3/3)
---------------	-------

下學期

ADT10900 互動媒體設計	(3/3)
ADT11140 數位文化商品設計	(3/3)

上學期

下學期

ADT11220 研究與學習	(2/2)
----------------	-------

上學期

ADT00560 專題製作成果展出 (I)	(1/1)
-----------------------	-------

下學期

ADT00570 專題製作成果展出 (II)	(1/1)
------------------------	-------

上學期

ADT11160 互動玩具與教具設計	(3/3)
--------------------	-------

下學期

ADT11240 物聯網系統設計應用	(3/3)
--------------------	-------

上學期

ADT11210 電子商務與數位互動行銷	(3/3)
----------------------	-------

下學期

ADT11170 社群網路應用	(3/3)
ADT11180 資訊系統專案研究	(3/3)

上學期

ADT1085 作品集與展示規劃	(3/3)
------------------	-------

下學期

上學期

下學期

ADT11230 職場探索與增能	(2/2)
------------------	-------

畢業

升學進修

就業管道

**設計相關研究所**

- 數位內容科技研究所
- 數位內容管理研究所
- 商業設計研究所
- 視覺設計研究所
- 數位媒體研究所
- 科技藝術研究所
- 應用媒體藝術研究所
- 文化創意產業研究所

**資訊與數位研究所**

- 數位內容科技研究所
- 數位內容管理研究所
- 資訊傳播研究所
- 資訊管理研究所
- 資訊工程研究所
- 資訊科學研究所
- 資訊教育研究所
- 教育科技研究所

<p><b>整合類</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>專案管理</li> <li>專案企劃</li> <li>文化創意經理人</li> <li>數位專案計畫執行</li> </ul>	<p><b>資訊類</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>數位內容網站管理</li> <li>網路服務工程師</li> <li>資料庫管理技術師</li> <li>互動遊戲發展技術師</li> <li>網站管理與規劃技術師</li> <li>行動服務技術核心人員</li> </ul>	<p><b>學習類</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>數位教材研發</li> <li>數位教材訓練師</li> <li>數位軟體講師</li> <li>學習網站經營與管理</li> </ul>	<p><b>設計類</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>多媒體、網頁設計</li> <li>網路廣告、動畫設計</li> <li>公仔造型設計</li> <li>使用者經驗、互動設計</li> <li>文化創意商品設計</li> <li>數位科技藝術設計</li> </ul>	
<p><b>軟體產業</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>遊戲企劃</li> <li>遊戲美術</li> <li>遊戲設計與製作</li> <li>互動媒體美術設計</li> <li>介面設計</li> </ul>	<p><b>企業界</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>工商設計</li> <li>視覺傳達設計</li> <li>教材設計</li> <li>動畫相關產業</li> <li>數位媒體訓練師</li> <li>3D列印設計</li> </ul>	<p><b>個人創業</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>SOHO設計師</li> <li>網站分析與管理</li> <li>設計整合</li> <li>數位服務平台</li> <li>創意產業整合行銷</li> </ul>	<p><b>研究單位</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>中研院</li> <li>工研院</li> <li>資策會</li> <li>財團法人文教基金會</li> <li>電子書內容研發</li> </ul>	<p><b>政府機關</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>各政府機關文宣部</li> <li>博物館展示設計</li> <li>美術館數位設計師</li> </ul>